

رؤيتنا: تعلم عصري ملهم بهوية وطنية وقيم إسلامية.

اسم الطالب / ..... الصف / .....

## تدريبات إثرائية

### المادة / الحوسبة وتكنولوجيا المعلومات

### نهاية الفصل الدراسي الثاني

### الصف السادس الابتدائي

رؤيتنا: تعلم عصري ملهم بهوية وطنية وقيم إسلامية.

## السؤال الأول :

أ- اذكر اثنتين من تطبيقات وسائل التواصل الاجتماعي عبر الانترنت؟

1-.....WhatsApp.....

2-.....Facebook.....

ب- اذكر اثنتين من مراحل دورة تشخيص الأخطاء البرمجية ؟

1-.....تحديد موقع الخطأ.....

2-.....التفكير في الحل.....

ج - ما هي أنواع تسجيل البيانات ؟

.....تسجيل البيانات يدويا.....

.....تسجيل البيانات آليا.....

د - اذكر اثنتين من مراحل إنشاء موقع الويب ؟

1-.....التخطيط.....

2-.....التصميم.....

هـ - ما الفرق بين التواصل المتزامن والتواصل الغير متزامن ؟

1- التواصل المتزامن: يحتاج المرسل والمستقبل أن يكونا متصلين في نفس اللحظة.

2- التواصل غير المتزامن: لا يحتاج المرسل والمستقبل أن يكونا متصلين في نفس اللحظة.

رؤيتنا: تعلم عصري ملهم بهوية وطنية وقيم إسلامية.

و- اذكر اثنتين من قواعد الأمان أثناء استخدام تقنيات التوصل عبر الانترنت؟

1- استخدامها بعد إذن والديك

2- استخدم كلمة مرور قوية

السؤال الثاني :

اختر الإجابة الصحيحة مما بين القوسين:

1- يمكننا إنشاء موقع ويب بسهولة باستخدام برنامج:

Publisher	A
PowerPoint	B
word	C
Excel	D

2- جميع المعلومات الموجودة على شبكة الإنترنت:

صحيحة	A
خاطئة	B
تحتل الصواب والخطأ	C
دقيقة	D

3- صفحة الويب تتضمن :

صور فقط	A
نصوص فقط	B
نصوص أو صور أو فيديو	C
فيديو فقط	D

رؤيتنا: تعلم عصري ملهم بهوية وطنية وقيم إسلامية.

#### 4- من قواعد الأمان أثناء استخدام التواصل عبر الأنترنت:

A	استخدام إسمي بالكامل
B	استخدام كلمة مرور قوية
C	عدم استئذان الوالدين
D	عدم استئذان معلمك

#### 5- من مزايا الألعاب التعليمية:

A	مشتتة للانتباه
B	مضيعة للوقت
C	تشجع على المحاولة
D	تصيب الطلاب بالملل

#### 6- مواقع الويب المختلفة ليس لها نفس عنوان :

A	URL
B	ULR
C	URLR
D	URAL

#### 7- من تطبيقات التواصل المتزامن :

A	Microsoft Teams
B	Microsoft office PowerPoint
C	Microsoft Edge
D	Microsoft office Word

#### 8- التعلم بالترفيه يساعدنا علي :

A	زيادة الدافعية
B	النسيان
C	الخطأ
D	التكرار

رؤيتنا: تعلم عصري ملهم بهوية وطنية وقيم إسلامية.

## 9- مسجل البيانات:

A	تسجيل البيانات بدقة وبشكل تلقائي
B	يسجل القياسات الحرارية فقط
C	قد يسجل بيانات غير دقيقة
D	لا يمكن نقل البيانات التي يسجلها إلى جدول البيانات

## السؤال الثالث :

أ- أكمل الفراغات من الكلمات التالية

HTML	التجربة والنشر	التواصل الاجتماعي	المبرمج	الأعمال الأدبية	القياسات اليدوية
المخطط الدائري					

- 1- من مراحل إنشاء موقع ويب ..... التجربة والنشر.....
- 2- من حقوق النسخ والنشر ..... الأعمال الأدبية.....
- 3- ... القياسات اليدوية.. يمكن أن تحتوي على قراءات خاطئة.
- 4- ..... HTML .. هي لغة ترميز تستخدم لإنشاء مواقع الويب.
- 5- قبل نشر صور أصدقائك في وسائل التواصل الاجتماعي يجب أن نأخذ إذنهم.
- 6- .. المبرمج.... يقوم بإنشاء المقطع البرمجي

رؤيتنا: تعلم عصري ملهم بهوية وطنية وقيم إسلامية.

7- ..... **المخطط الدائري** .... يستخدم لعرض نسبة مئوية أو جزء يتم مقارنته بالإجمالي وهو مناسب لعرض بيانات تنتمي إلى نفس المجموعة.

### ب- أذكر مزايا مسجل البيانات Data Logger

1. تسجيل البيانات بدقة

2. تسجيل البيانات تلقائياً وبشكل حر

3. سهولة نقل البيانات المسجلة لجهاز الحاسوب

ج - أذكر دورة تشخيص الأخطاء؟

• حدد موقع الخطأ

• فكر في الحل

• قم بإصلاح الخطأ

• إعادة اختبار البرنامج

• النهاية

رؤيتنا: تعلم عصري ملهم بهوية وطنية وقيم إسلامية.

### السؤال الرابع :

أ- ضع علامة صح أمام العبارة الصحيحة وعلامة خطأ أمام العبارة الخاطئة

✓

1-التعلم بالترفيه يشجع التعلم الذاتي أو المستقل.

✓

2- من مزايا التعلم بالترفيه تطوير مهارات التفكير.

×

3-الطريقة الوحيدة للتعلم هي داخل الصف الدراسي.

×

4-تحتاج بالضرورة الى نظارة الواقع الافتراضي لاستخدام تطبيقات الأجهزة الذكية.

✓

5-يمكن للمتعلم أن يتفاعل مع مقاطع الفيديو التعليمي.

✓

6-يمكننا تذكر العديد من المعلومات عندما نتعلم عن طريق التعلم بالترفيه.

×

7-عندما نلعب ( لعبة تعليمية ) فإننا نفقد الدافعية للتعلم.